

ATELIER N°4

LES JOUETS OPTIQUES

MS
GS



© Yohann Borel

Les dessins animés, films d'animation en pâte à modeler, en volume ou en 3D font partie de la culture audiovisuelle des jeunes spectateurs.

L'objectif de cet atelier est de comprendre comment sont fabriqués les films d'animation par la réalisation de son propre jeu optique.

Dans un premier temps, les enfants sont amenés à découvrir et observer des jeux de pré-cinéma afin de comprendre le principe de la persistance rétinienne. La reconnaissance de ce phénomène a donné naissance à de nombreux jeux optiques qui reproduisent le mouvement et sont à l'origine du dessin animé et de l'invention du cinéma : le thaumatrope, le phénakistiscope, le zootrope...

Dans un second temps, les élèves fabriquent un feuilletoscope ou un thaumatrope.

MODALITÉS DE L'ATELIER

Lieu : en classe

Durée : 1h30

Matériel nécessaire : salle obscure pour une partie de l'atelier, colle, paires de ciseaux, crayons de couleur, feutres

90€
par classe