

ATELIER N°1

JEUX D'OMBRES & DE LUMIÈRES

DES OMBRES CHINOISES À LA LANTERNE MAGIQUE

PS
MS

Cet atelier a pour objectif de solliciter l'imaginaire en jouant avec des images projetées tout en apprivoisant l'obscurité et la peur du noir.

Une séance de cinéma se déroule dans le noir car c'est grâce à la lumière du projecteur que l'on peut voir les images projetées sur le grand écran. Avant même l'invention du cinéma, le principe d'une image projetée sur un mur ou un drap était utilisé par les lanternes magiques ou encore les théâtres d'ombres chinoises.

Dans un premier temps, les élèves sont à tour de rôle spectateurs et acteurs de différents jeux en lien avec la lumière : réaliser des ombres avec leurs mains pour faire apparaître des formes, manipuler de petites lampes de poche projetant des images fixes. Ils peuvent ainsi saisir les effets d'une projection proche ou lointaine de l'écran.

Dans un second temps, ils assistent à un mini-spectacle de marionnettes d'ombres chinoises et au visionnage d'un court métrage animé.

MODALITÉS DE L'ATELIER

Lieu : en classe

Durée : 1h

Matériel nécessaire : salle obscure, tableau blanc ou mur blanc pour la projection, vidéoprojecteur (si l'école n'en a pas, l'association peut en fournir)

90€
par classe